



## MINI CHAMPIONS LIGA SLOVENSKO

### PRAVIDLÁ

#### **PRAVIDLO I. – Hracia plocha**

Hracia plocha je mini ihrisko s umelým povrchom ohraničená mantinelmi. Bránkové územie je šesťmetrové územie. Značka pokutového kopu je 7 metrov od brány.

#### **PRAVIDLO II. – Lopta**

Používa sa **futbalová lopta č.4** pre obe vekové kategórie.

#### **PRAVIDLO III. – Počet hráčov**

Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov v poli sú traja (pri vylúčeníach).

Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP!** Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

#### **PRAVIDLO IV. – Výstroj hráča**

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče holenných kostí**, porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

#### **PRAVIDLO V. – Rozhodca**

Stretnutia MCHL rozhodujú delegovaní rozhodcovia príslušným Regionálnym FZ, resp. SFZ. V prípade neúčasti delegovaných rozhodcov určí rozhodcov zodpovedný vedúci turnaja.

#### **PRAVIDLO VI. – Asistent rozhodcu**

Asistent rozhodcu sa určuje iba v prípade potreby (väčšie rozmery ihriska).

Slovenský futbalový zväz | Trnavská cesta 100 | 821 01 Bratislava | tel.: +421 2 4820 6000 | fax: +421 2 4820 6099 | e-mail: office@futbalsfz.sk | www.futbalsfz.sk  
ICO: 00687308 | IČDPH: SK2020898913 | Hlavný bankový účet: Slovenská sporiteľňa a.s., Tomášikova 48, 832 37 Bratislava 5017019990 / 0900  
IBAN: SK51 0900 0000 0050 1701 9990 | SWIFT: GIBASKBX | Registrácia na Ministerstva vnútra SR: VVS/1-909/90-91

### **PRAVIDLO VII. – Hrací čas**

Vo všetkých kategóriách MCHL je stanovený jednotný hrací čas **1 x 20 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán. Hrací čas sa môže zastaviť jedine na pokyn rozhodcu.

### **PRAVIDLO VIII. – Začiatok hry**

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné "päťky", kde domáce družstvo podľa vyžrebovania nastupuje vždy na ľavej strane HP od stolíka časomier (otočený tvárou smerom do ihriska). Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu). Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a nemusí byť zahraná na súperovu polovicu HP.

### **PRAVIDLO IX. – Lopta v hre a mimo hry**

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.

### **PRAVIDLO X. – Dosiahnutie gólu**

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány aj priamo z výkopu (zo stredovej značky). Gól nemožno dosiahnuť priamo z autového kopu.

### **PRAVIDLO XI. – Hráč mimo hry**

Pravidlo XI. Hráč mimo hry **neplatí**.

### **PRAVIDLO XII. – Zakázaná hra a nešportové správanie**

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je **napomenutý ŽK** a zároveň je vylúčený z hry na **2 minúty**. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci.

Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo je **vylúčený (ČK)** z hry a dostáva trest **2 minúty a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, musí ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia odsedieť na **určenom mieste** (pri časomeračoch a pod.).

### **PRAVIDLO XIII. – Voľné kopy**

Rozohranie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení **3 metre**. Opakované porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

Slovenský futbalový zväz | Trnavská cesta 100 | 821 01 Bratislava | tel.: +421 2 4820 6000 | fax: +421 2 4820 6099 | e-mail: office@futbalsfz.sk | www.futbalsfz.sk  
ICO: 00687308 | IČDPH: SK2020898913 | Hlavný bankový účet: Slovenská sporiteľňa a.s., Tomášikova 48, 832 37 Bratislava 5017019990 / 0900  
IBAN: SK51 0900 0000 0050 1701 9990 | SWIFT: GIBASKBX | Registrácia na Ministerstva vnútra SR: VVS/1-909/90-91

#### **PRAVIDLO XIV. – Pokutový kop**

Za priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop hráčom brániaceho družstva v pokutovom území, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **7 m od brány**.

#### **PRAVIDLO XV. – Vhadzovanie lopty**

Vhadzovanie lopty sa vykonáva autovým kopom z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu (nad mantinelmi po stranách). Hráč súperovho družstva musí byť vzdialený od lopty 3 metre. Ak lopta prejde priamo po autovom kope celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány, gól neplatí a rozhodca nariadi kop od brány.

#### **PRAVIDLO XVI. – Kop od brány**

Kop z bránkoveho územia vykoná brankár nohou. Lopta musí byť v kľude a ostatní hráči musia byť mimo bránkove územie. Brankár nesmie zahrať loptu vzduchom priamo na súperovu polovicu ihriska bez toho, aby sa lopta dotkla hracej plochy alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca preruší hru a na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Kop od brány podlieha limitu **5 sekúnd**. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

#### **PRAVIDLO XVII. – Kop z rohu**

Kop z rohu sa vykonáva, keď lopta opustí hraciu plochu nad mantinelmi mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **3 metre** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od brány.

#### **Hra brankára**

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom bránkovom území. Brankár nesmie loptu:

a) vyhodit' vzduchom priamo na súperovu polovicu **ihriska bez toho, aby sa lopta dotkla hracej plochy alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici**,

b) vykopnúť ani z ruky ani po odraze od zeme („half-volej“) priamo na súperovu polovicu.

Pri porušení bodov a) a b) rozhodca preruší hru a na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo.

Brankár môže zahrať loptu zo zeme nohou na súperovu polovicu, iba ak je lopta v hre. Ak chytí brankár loptu do ruky v bránkovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice bránkoveho územia najbližšie k miestu priestupku.

Bratislava 4.08.2015

vypracoval: Technický úsek SFZ

Slovenský futbalový zväz | Trnavská cesta 100 | 821 01 Bratislava | tel.: +421 2 4820 6000 | fax: +421 2 4820 6099 | e-mail: office@futbalsfz.sk | www.futbalsfz.sk  
ICO: 00687308 | IČDPH: SK2020898913 | Hlavný bankový účet: Slovenská sporiteľňa a.s., Tomášikova 48, 832 37 Bratislava 5017019990 / 0900  
IBAN: SK51 0900 0000 0050 1701 9990 | SWIFT: GIBASKBX | Registrácia na Ministerstva vnútra SR: VVS/1-909/90-91